

# Nehirden Geçiř (River Crossing)

**Yař:** 8 – 99, **Oyuncu:** 1

**İçindekiler:** 40 adet yeni bařlayanlardan uzman oyunculara kadar görev kartı, 1 adet oyun alanı, 20 adet aęaę kütüęü, 6 adet kalas, 1 adet insan figürü, Kullanım klavuzu ve 1 adet tařıma torbası.

**Amaç:** Amacınız Yolcuyu ayaklarını ıslatmadan nehrin karřı tarafına geçirmektir. řans eseri biraz aęaę kütüęü ve kütüklerin arasına yerleřtirilebilen kalaslar bulunmaktadır. Bunları kullanarak Yolcuya bařlangıç noktasındaki kütükten son kütüęe geçmesi için yardım edeceksiniz.

**Hazırlık:** Bir görev kartı seçin (bařlamak için Beginner 1 kartını öneririz) ve bu kartı oyun alanını üzerine yerleřtirin. Tüm deliklerin içine aęaę kütüklerini geçiriniz ve kartta gösterildięi gibi gri gölgelerle belirtilmiř yerlere kalasları koyun. Yolcuyu bařlangıç tarafında kıyıya en yakın kütüęün içindeki delięe yerleřtirin.

**Oyun:** Yolcunun nehri geçebilmesi için bařlangıç kütüęünden bitiř kütüęüne kadar bir yol oluřturmak için kalasları kullanın. Sizin yardımınızla, yolcu kalasların üzerinde yürüyebilir ve bitiř kütüęüne ulařmak için gereken yolu oluřturmak için kalasları kaldıracak, tařıyabilir ve kütüklerin arasına yerleřtirebilir. Yolcu bařlangıç kütüęünden bitiř kütüęüne ulařtıęında OYUNU KAZANIRSINIZ!

## Oyunun Kuralları:

- Yolcu kütük ve kalasların birbirine baęlandıęı yol boyunca ilerleyebilir. Rehberi olarak Onu her hamlenin sonunda bulunan bir aęaę kütüęünün sonundaki bořluęa yerleřtirin.
- Yolcu bir kalası ancak üzerinde bulunduęu kütüęe iki ucundan biri deęiyorsa kaldırıp tařıyabilir. Kitapçıkta Şekil 2 de gösterilen durumda Yolcu kalası kaldırıp yalnızca bir ucunu yeni bir kütüęe koyarak döndürebilir veya kalası daha önce kullanılmamıř iki kütüęün arasına yerleřtirerek tamamen yeni bir konuma getirebilir (Şekil 1).
- Yolcu suyun üzerinde kütükten kütüęe atlayamaz. Yolcu her seferinde yalnızca bir kalas tařıyabilir.
- Kalaslar yalnız iki kütüęün arasına yerleřtirilebilir ve mutlaka ikisi arasındaki mesafeye uymalıdır.
- Kalaslar dięer kalasların üzerinden geçemez veya dięer kalasları destekleyecek řekilde yerleřtirilemez.
- Kalaslar çapraz konulamaz. Kalaslar oyun alanından çıkarılamaz.

Sayfa 4-10 da bulunan çözümler için řekilde gösterilen Oyun Sistem Anahtarını kullanınız.

**UYARI:** Küçük parçalar içerdięinden, yutulması veya solunum sistemine kaçma tehlikesi nedeni ile 3 yařından küçük çocuklar için uygun deęildir.

**Lütfen bilgileri referans için saklayınız.**



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödöl kazanmıř oyunlar tasarlamıřtır.

Çocuklar ve yetiřkinler, eęlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçirten, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirler.

ThinkFun yüksek kalitede, her yař grubunun oyunla düşünce becerilerini geliřtirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıřtır.

Dięer eęitici ve eęlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)

(ThinkFun® Türkiye daęıtıcısı)